


Immersive Technologien für die Bildung
(ImTech4Ed) ImTech4Ed.eu

Online-Schulungsprogramm zu immersiven Technologien für die Bildung

Konzipiert für Universitätsstudenten und berufstätige STEAM-Lehrer

28. Februarth - 14. Märzth, 2022



Wer?	Studenten, Lehrkräfte, Forscher und Praktiker	<h2 style="text-align: center;">Online-Sitzungen</h2> <ol style="list-style-type: none"> 1. Einführung in die STEAM-Bildung Montag, 28. Februarth, 15:00-17:00 Uhr (Athen/Nikosia Zeit) 2. Spielbasierte STEAM-Bildung Freitag, 4. März 15:00-17:00 Uhr (Athen/Nikosia Zeit) 3. Erkundung von Autorenwerkzeugen (ARTutor) Mittwoch, 9. Märzth 15:00-17:00 Uhr (Athen/Nikosia Zeit) 4. Authorware-Tools und Spielprototypen Freitag, 11. Märzth 15:00-17:00 Uhr (Athen/Nikosia Zeit) 5. Anwendung des ImTech4Ed-Ansatzes im Unterricht Montag, 14. Märzth 15:00-17:00 Uhr (Athen/Nikosia Zeit) <p>** Jeder Teilnehmer, der die Schulung abgeschlossen hat, erhält eine Teilnahmebescheinigung.</p>
Wie?	Synchrone und asynchrone Aktivitäten über die E-Learning-Plattform ImTech4Ed	
Warum?	Entwicklung fortgeschrittener Kenntnisse und Fähigkeiten für den STEAM-Ansatz durch die Teilnahme an interdisziplinären und multikulturellen Teams	
Anmeldung	Verwenden Sie dieses Anmeldeformular Oder scannen 	
Weitere Infos	Bitte kontaktieren Sie uns unter imtech4ed.courses@gmail.com	